

PICK YOUR POISON AFTER DARK - NAVODILA

CILJ IGRE

V vsakem krogu združite dve karti neprijetnih situacij (Poison card), da bo odločitev čim težja. Prejmite točke tako, da izberete isto karto kot večina ostalih igralcev. Zmaga igralec, ki prvi zbere 15 točk.

PRIPRAVA NA IGRO

Vsi igralci začnejo igro z naslednjimi devetimi kartami.

6 kart Poison, 2 karti izbire (A in B), 1 karta za podvojitve stave

Igralec, ki je zadnji praznoval rojstni dan, je sodnik. Ostali igralci izbirajo med neprijetnimi situacijami.

POTEK IGRE

ZAČETEK: Sodnik izbere eno od kart Poison, ki jih ima v roki, in jo z licem, obrnjenim navzgor, položi na polje A na podlogi. To je karta A, ki velja celoten krog.

PREDLOŽI: Ostali igralci med svojimi kartami izberejo karto Poison in jo položijo pred sodnika z licem, obrnjenim navzdol. Namig: igralci naj izberejo tisto karto, ki predstavlja še težjo situacijo kot karta A.

DOLOČI: Sodnik pobere karte Poison soigralcev in jih na glas prebere. Nato izbere eno izmed kart in jo z licem, obrnjenim navzgor, položi na polje B na podlogi. To je karta B, ki velja celoten krog. Igralec, čigar karto je sodnik izbral, prejme eno točko. Ostale karte se spravijo.

POJASNI: Igralci lahko sodniku zastavijo vprašanja glede obeh kart (karte A in karte B). Sodnik lahko vsak scenarij razloži po svoji domišljiji. Namig: Sodnik naj poskuša oba neprijetna scenarija predstaviti tako, da soigralcem čim bolj oteži izbiro.

IZBERI: Igralci sedaj »izbirajo manjše zlo«. Svojo karto izbire položijo z licem, obrnjenim navzdol, na karto A ali B in se tako izrečejo, katera neprijetna situacija jim je bolj sprejemljiva.

PODVODJI STAVO: Igralci lahko igrajo za dvojne točke, tako da poleg karte izbire uporabijo tudi karto za podvojitve stave. Kadar igralec uporabi karto za podvojitve stave in ne prejme točk, to karto izgubi za preostanek kroga.

RAZKRIJ: Igralci razkrijejo svojo karto Poison tako, da obrnejo svojo karto izbire. Sodnik sešteje točke na lističu z vpisovanjem točk (glej TOČKOVANJE).

NOVA IGRA: Karti A in B spravite. Igralci poberejo svoje karte izbire (in karte za podvojitve stave, če so jih uporabili in niso izgubili). Vsak igralec s kupčka vzame toliko kart Poison, da jih ima skupaj šest. Igralec, ki se nahaja levo od sodnika, postane sodnik v novem krogu.

TOČKOVANJE

Vsak krog se točkuje glede na to, koliko igralcev je izbralo posamezno karto Poison.

ANONIMNO: Če so vsi igralci izbrali isto karto Poison, prejmejo vsak po eno točko, sodnik pa dve točki izgubi. Namig: Sodnik naj pazi, da izbira naslednjič ne bo tako lahka.

VEČINSKA ODLOČITEV: Kadar nekateri igralci izberejo karto A, drugi pa karto B, točko prejmejo tisti igralci, ki se strinjajo z večino. Ostali igralci ne dobijo točk.

IZENAČEN REZULTAT: Če polovica igralcev izbere karto A in polovica karto B, sodnik prejme tri točke, igralci pa nobene. Namig: Kadar igra neparno število igralcev, glejte hišna pravila.

ZMAGOVALEC

Zmaga igralec, ki prvi zbere 15 točk.

HIŠNA PRAVILA

S temi pravili lahko ustvarite igro Pick Your Poison po svoji meri.

PAR – NEPAR: Kadar igra neparno število igralcev, karto Poison izbere tudi sodnik. Sodnik prejme točke le v primeru, če je rezultat igre neodločen.

SUPER SODNIK: V primeru večinske odločitve sodnik prejme po eno točko za vsakega igralca, ki ni glasoval tako kot večina.

DVA-ZA-ENEGA: Sodnik izbere dve karti Poison (na polje A položi dve karti), vsak igralec pa predloži dve karti Poison, izmed katerih sodnik izbere dve karti B.

SREČNA ROKA: Namesto da izbere karto med svojimi kartami, sodnik vzame karto z vrha kupčka.

SHOT: Kadar vsi razen enega igralca izberejo isto karto Poison, mora ta igralec spiti enega »ta kratkega«.

PIJ: Igralec, ki v posameznem krogu ne doseže točke, pije.