

BAD CHOICES - Si že kdaj? Igra slabih odločitev

PRIPRAVA NA IGRO:

Zmaga igralec, ki prvi odvrže vse karte.

Vsak igralec prejme šest kart, obrnjenih z licem navzdol. Ostale karte se položijo na kupček z licem, obrnjenim navzdol.

POTEK IGRE:

1. KORAK: Igro začne igralec, ki se nahaja levo od osebe, ki se je zadnja priključila igri. Izbere karto, ki jo želi uporabiti, in igralca, pri katerem jo želi uporabiti.

2. KORAK: Cilj vsakega kroga je soigralcu postaviti vprašanje, za katero menite, da bo nanj odgovoril z »DA«. Če odgovori z »DA«, karto odvržete na kupček. Če odgovori z »NE«, karto obdržite in jo poskušate uporabiti kasneje, Ne glede na to, ali igralec odgovori z »DA« ali »NE«, je krog za vas končan.

Primer: Jana... Si že kdaj spala z dvema različnima osebama v razmaku 24 ur?

Če Jana odgovori »DA«, svojo karto odvržete na kupček. Če Jana odgovori »NE«, karto obdržite.

3. KORAK: Ko igralec odgovori z »DA« ali »NE«, je vaš krog končan. Na vrsti je igralec na vaši levi. Z igro nadaljujete vse dokler eden od igralcev ne odvrže vseh svojih kart in postane zmagovalec!

PRAVILA:

Odgovarjate lahko SAMO z »DA« ali »NE«.

Igralci MORAJO na vprašanja odgovarjati po resnici.

Uporabite lahko le eno vprašanje/eno karto na krog.

Lahko se odločite, da preskočite krog, kar vam omogoča, da lahko poljubno število svojih kart zamenjate z drugimi kartami.

Če nekdo igra proti vam s karto DRAW (vzemi dodatno karto), imate možnost, da ga tudi vi izzovete z enako karto. Lahko izbirate med kartama DRAW +1 (vzemi 1) ali DRAW+2 (vzemi 2).

Število kart, ki jih je treba vzeti, se nabira, dokler eden od igralcev nima več karte DRAW. Ta igralec mora iz kupčka kart, obrnjenih z licem navzdol, vzeti toliko kart, kolikor kart DRAW je uporabil. V tej igri se lahko izmenjujeta le igralec, ki je prvi uporabil karto DRAW, in igralec, proti kateremu je bila ta karta uporabljena.

Ko vam ostane le še ena karta, MORATE to povedati skupini. Če tega ne storite pred koncem svoje poteze, morate vzeti eno karto, vendar le če vas pri tem zaloti drug igralec.

Če je zadnja karta v vaši roki karta DRAW, ima igralec, proti kateremu jo uporabite, še vedno možnost, da vas izzove.

KARTE:

KARTA Z VPRAŠANJEM: Izberite igralca in mu preberite vprašanje s karte. Če odgovori z »DA«, karto odvrzite na kupček. Če odgovori z »NE«, karto obdržite.

SKIP: Izberite igralca, ki bo izpustil krog.

DRAW+1: Izberite igralca, ki bo vzel eno dodatno karto.

DRAW+2: Izberite igralca, ki bo vzel dve dodatni karti.

ALL PLAY: Vsem igralcem postavite vprašanje. Če je rezultat neodločen ali če večina igralcev odgovori z »DA«, karto odvrzite na kupček. Če več kot polovica igralcev odgovori z »NE«, karto odvrzite in vzemite novo. Igralec, ki prebere vprašanje, ne odgovarja.

RAZLIČICE IGRE:

‘Sprostite se’ - Vsakič, ko na vprašanje odgovorite z »DA«, naredite požirek pijače.

‘Lažnivec’ - Če igralec dokaže, da je drug igralec lagal, mora biti lažnivec kaznovan. Kazen izbere skupina in je lahko naključen izziv, popiti kozarec pijače, teči gol po ulici itd.

‘Vsi igralci’ – Vsi igralci na vsa vprašanja odgovarjajo z »DA« ali »NE«. Tisti, ki prvi odgovori z »DA« na 10 vprašanj, je zmagovalec.