

LIAR LIAR - NAVODILA ZA IGRO

KOMPLET VSEBUJE

200 tematskih kart|13 glasovalnih kart|13 kart resnice ali laži|1 blokec za vpisovanje točk

CILJ IGRE

V vsakem krogu igralci povejo resnično ali lažno osebno zgodbo glede na karto resnice ali laži, ki jim je bila dodeljena. Igralci prejmejo točke, če ugotovijo, kdo v skupini je lažnivec. Točke prejmejo tudi, če drugi igralci njihovo zgodbo napačno označijo za resnico ali laž. Zmaga igralec, ki prvi zbere 21 točk.

PRIPRAVA NA IGRO

Oseba, ki se igri priključi zadnja, razdeli karte. Vsak igralec prejme pet tematskih kart in eno glasovalno karto.

Delivec pripravi toliko kart resnice ali laži, kolikor je igralcev, in poskrbi, da je med njimi tudi ena karta laži. Primer: Če je v igri šest igralcev, mora pripraviti pet kart resnice in eno karto laži. Delivec premeša karte in jih razdeli med igralce z licem, obrnjenim navzdol. Igralci svojo karto pogledajo in je ne pokažejo soigralcem.

Druga različica igre: V igro dodajte še eno karto laži.

POTEK IGRE

POVEJ ZGODBO: Igro začne delivec, nadaljuje pa igralec na njegovi levi. Vsak igralec uporabi eno izmed petih tematskih kart v roki in pove svojo zgodbo. Zgodba se mora navezovati na temo na karti. Vsaka karta vsebuje še tri podteme, ki so igralcem v pomoč pri sestavljanju zgodbe.

Igralec, ki ima **karto laži**, mora povedati lažno zgodbo.

Igralci, ki imajo **karto resnice**, morajo povedati resnične zgodbe.

Namig: Če morate povedati lažno zgodbo, naj ta zveni čim bolj resnično. Če morate povedati resnično zgodbo, naj ta zveni čim bolj kot laž.

Igralci nato svojo tematsko karto položijo pred sebe z licem, obrnjenim navzgor.

GLASUJ: Ko vsi povejo svoje zgodbe, igralci glasujejo o tem, kdo laže. To storijo tako, da svojo glasovalno karto položijo na tematsko karto igralca, za katerega mislijo, da laže. Ko zadnji igralec položi svojo glasovalno karto, je glasovanje zaključeno in glasovalnih kart ni več možno premikati.

Pozor: Glasovanje ne poteka nujno po vrstnem redu, zaželeno pa je tudi komentiranje glasov in zgodb. Igralci lahko drugim igralcem postavljajo dodatna vprašanja itd., ti pa nanje lahko odgovorijo ali pa ne.

RAZKRIJ: Začenši z delivcem, igralci drug za drugim obrnejo svoje karte resnice ali laži in razkrijejo, ali so govorili resnico ali lagali.

NASLEDNJI KROG: Vsak igralec shrani svojo glasovalno karto, uporabljeno tematsko karto pa odloži na stran in izvleče novo tematsko karto. Karte sedaj razdeli igralec, ki je levo od delivca. Pozor: Če se igralec ne more spomniti zgodbe za katero od tem na svojih kartah, lahko svoje karte zamenja za druge.

TOČKOVANJE

Vsak krog se točkuje glede na to, ali so igralci imeli karto resnice ali laži in kako so glasovali.

RESNICA: Vsak igralec, ki ima karto resnice prejme 1 točko za vsako dobljeno karto laži.

LAŽ: Igralec, ki ima karto laži, prejme 3 točke, če ga nihče ne prepozna kot lažnivca.

PREPOZNAVANJE LAŽNIVCA: Igralec, ki pravilno ugame, kdo je lažnivec, prejme 3 točke.

ZMAGOVALEC: Točke se zberejo in seštejejo na lističu za vpisovanje točk. Zmaga igralec, ki prvi zbere 21 točk. V primeru izenačenega izida so zmagovalci vsi igralci, ki so zbrali 21 točk.

Pozor: Tudi igralec, ki ima karto laži, mora glasovati za lažnivca in v vsakem krogu podeliti točko.

Igralec, ki ima karto laži, ne more glasovati zase.